Reve de Dragon

Né à l'heure d _____

Sexe _____ Age _____ Taille _____ Poids _____

Cheveux _____ Yeux _____ Beauté _____

Signes Particuliers _____

Caractéristiques	Niv.	Exp.
TAILLE		
APPARENCE		
CONSTITUTION		
FORCE		
AGILITE		
DEXTERITE		
VUE		
OUIE		
ODORAT-GOUT		
VOLONTE		
INTELLECT		
EMPATHIE		
REVE		
CHANCE		

Mêlée _____
Tir _____
Lancer _____
Dérobée _____

Vie _____
Endurance _____
S. Const _____
Sust. _____

+ Dom _____
Malus Armure _____
Encombrement _____

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170

C. de Combat	Niv.	Init.	+Dom	Exp.

C. Générales (-4)

Arc		Niv	Exp
	Bricolage		
	Chant		
	Course		
	Cuisine		
	Danse		
	Dessin		
	Discrétion		
	Escalade		
	Saut		
	Séduction		
	Vigilance		

C. Particulières (-8)

Arc		Niv	Exp
	Charpenterie		
	Comédie		
	Commerce		
	Equitation		
	Maçonnerie		
	Musique		
	Pickpocket		
	Srv. Cité		
	Srv. Extérieur		
	Désert		
	Forêt		
	Glaces		
	Marais		
	Montagne		
	Sous-Sol		
	Travestissement		

C. Spécialisées (-11)

Arc		Niv	Exp
	Acrobatie		
	Chirurgie		
	Jeu		
	Jonglerie		
	Maroquinerie		
	Métallurgie		
	Natation		
	Navigation		
	Orfèvrerie		
	Serrurerie		

Connaissances (-11)

Arc		Niv	Exp
	Alchimie		
	Astrologie		
	Botanique		
	Ecriture		
	Légendes		
	Médecine		
	Zoologie		

Draconic (-11)

Arc		Niv	Voie	Sort
	Oniros			
	Hypnos			
	Narcos			
	Thanatos			

Chance							
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20				

Destinée	Stress

Armure _____ Déter. _____ Prot. _____
Sust. _____ **Eau.** _____
Moral. _____ diss. _____ exal. _____

Reve de Dragon

Blessures		
1-10	contusions	End -1d4
11-15	légères	End -1d6
16-19	graves	End -2d6 Vie-2
20+	critique	End 0 Vie-4 +

Endurance									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36			

Vie									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17		

Fatique

0
-1
-2
-3
-4
-5
-6
-7

Etat Général

Ethilisme	
0	éméché
1	gris
2	pinté
3	pas frais
4	ivre
5	bu
6	complètement fait
7	ivre mort

Création du Personnage

%	Part.	Ech. P.	Ech. T.
01-05	1	81	92
06-10	2	82	92
11-15	3	83	93
16-20	4	84	93
21-25	5	85	94
26-30	6	86	94
31-35	7	87	95
36-40	8	88	95
41-45	9	89	96
46-50	10	90	96
51-55	11	91	97
56-60	12	92	97
61-65	13	93	98
66-70	14	94	98
71-75	15	95	99
76-80	16	96	99
81-85	17	97	00
86-90	18	98	00
91-95	19	99	00
96-100	20	00	00

Augmentations par l'expérience

Compétences: niveau de compétence à atteindre	Expérience Recquise
jusqu'à -8	5
de -7 à -4	10
de -3 à 0	15
de +1 à +4	20
de +5 à +6	30
de +7 à +8	40
de +9 à +10	60
à partir de +11	100

Caractéristiques: Niveau de Caractéristique à atteindre	Expérience Recquise
7 & 8	6
9 & 10	7
11 & 12	8
13 & 14	9
15	10
16	20
17	30
18	40
19	50
20	60

Répartition de l'archétype

Niveau	Nbre
11	1
10	1
9	2
8	3
7	4
6	5
5	6
4	7
3	8
2	9
1	10
0	Reste

Transformations de Stress (Rêve à 0 :

	Normal	Vocation
Echec Total	0%	20%
Echec Particulier	10%	30%
Echec	20%	50%
Normal	50%	75%
Significatif (50%)	75%	100%
Particulère	100%	150%
D. Particulière	150%	200%

Niv.	(-11)			Investissement initial
-10	5			
-9	10			
-8	15	(-8)		
-7	25	10		
-6	35	20	(-6)	
-5	45	30	10	
-4	55	40	20	(-4)
-3	70	55	35	15
-2	85	70	50	30
-1	100	85	65	45
0	115	100	80	60
+1	135	120	100	80
+2	155	140	120	100
+3	175	160	140	120

Archétype des armes non-utilisées

Reve de Dragon

Encombrement Max : _____

Encombrement Total Actuel : _____

Pénalité d'Encombrement : _____

Porté sur soi

Bourse

Or (10s)

Argent (1s)

Bronze (10d)

Etain (1d)

Gemmes

Armes +dom Rés

Reve de Dragon

Chants connus	Diff.

Recettes de cuisine	Diff

Danses connues	Diff

Livres Lus	Expérience retirée

Créatures et rêveries rencontrées

Reve de Dragon

Rêve									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36				

Sorts en Réserve

Voie	Sort	TMR	HN	R

Demi-Rêve _____ **Refoulement** _____

Queues et souffles de Dragon

Têtes de dragons

Voie	Titre	TMR	R	r	Bonus de Case