

## ATTRIBUTS

### JEU D'INFLUENCES

Administré(e)

Corrompu(e)

Violent(e)

Exclu(e)

### RICHESSSES

TUS : \_\_\_\_\_ Fortuné(e)

Second marché : \_\_\_\_\_ Fortuné(e)

Grisbi



Volonté : \_\_\_\_\_ Déterminé(e)

Endurance : \_\_\_\_\_ Endurant(e)

Non-A : o \_\_\_\_\_ Schizoïde

## TRAITS

### AVANTAGEUX

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

### DESAVANTAGEUX

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

## TABLE DE RESOLUTION

Aptitude

Ni Compétence, ni Domaine

Pas la Compétence requise mais un (seul) Domaine utile  
Une Compétence ou une Manoeuvre, mais pas de Domaine utile

Une Compétence ou une Manoeuvre et un Domaine utile

Une Compétence ou une Manoeuvre et deux Domaines utiles

Une Compétence ou une Manoeuvre et trois Domaines utiles

Niveau  
d'aptitude

Pas  
Difficile

Peu  
Difficile

Assez  
Difficile

Difficile

Très  
Difficile

ND

Pas Doué

5

3

1

E

E

Peu Doué

7

5

3

1

E

Assez Doué

9

7

5

3

1

Doué

R

9

7

5

3

Très Doué

R

R

9

7

5

## COMPETENCES

- o Activer
- o Alerter
- o Amadouer
- o Analyser (\*)
- o Apprivoiser (\*)
- o Archiver/Fouiller dans des archives (\*)
- o Autopsier
- o Baratinier
- o Bricoler
- o Commander
- o Conduire
- o Corrompre
- o Créer (\*)
- o Critiquer
- o Crocheter
- o Crypter/Décrypter (\*)
- o Cultiver (\*)
- o Déceler
- o Désamorcer
- o Désarmer
- o Détecter
- o Dissimuler
- o Distiller (\*)
- o Enseigner
- o Eparpiller
- o Escamoter
- o Esquiver
- o Expérimenter (\*)
- o Faire cracher
- o Falsifier
- o Filer
- o Fouiller
- o Frapper
- o Frauder (\*)
- o Fuir
- o Imaginer (\*)
- o Impressionner
- o Interpréter
- o Interroger
- o Jouer
- o Lancer
- o Maîtriser
- o Mémoriser
- o Modulariser (\*)
- o Négocier
- o Piéger
- o Racketter
- o Ravaler
- o Réaliser (\*)
- o Receler
- o Réglementer (\*)
- o Réparer (\*)
- o Se Cacher
- o Se Déguiser
- o Se Dépasse
- o Se Faufile
- o Se Repérer
- o Séduire (\*)
- o Soigner (\*)
- o Surveiller
- o Survivre (\*)
- o Tirer
- o Torturer
- o Viser
- o Voltiger

## MANOEUVRES

- o Arroser (\*)
- o Blanchir (\*)
- o Bidouiller
- o Camper
- o Censurer (\*)
- o Cogner
- o Commanditer(\*)
- o Dévoyer (\*)
- o Feinter
- o Imiter
- o Improviser
- o Maquiller (\*)
- o Miniaturiser
- o Naviguer
- o Opérer
- o Piloter un autogyre
- o Piloter un avion
- o Piloter un hélicoptère
- o Planifier
- o Plomber
- o Réactiver (\*)
- o Relever les compteurs (\*)
- o Ruiner
- o Se renseigner
- o Traquer (\*)
- o Ventiler
- o Voler

## DOMAINES

Allure

Non classés

Animaux

Objets

Armes

Substances

Connaissances

Technologie

Factions

Véhicules

Lieux

Technologie russe

## AUTRES APTITUDES