

## ATTRIBUTS

### JEU D'INFLUENCES

**Administré(e)**

**Corrompu(e)**

**Violent(e)**

**Exclu(e)**

### RICHESSES

TUS : \_\_\_\_\_ **Fortuné(e)**

Second marché : \_\_\_\_\_ **Fortuné(e)**

**Grisbi**



Volonté : \_\_\_\_\_ **Déterminé(e)**

Endurance : \_\_\_\_\_ **Endurant(e)**

Non-A : o **Schizoïde**

### TRAITS

#### AVANTAGEUX

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

#### DESAVANTAGEUX

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

\_\_\_\_\_ (P. )

## TABLE DE RESOLUTION

Aptitude	Niveau d'aptitude	Pas Difficile	Peu Difficile	Assez Difficile	Difficile	Très Difficile
<b>Ni Compétence, ni Domaine</b>	<b>Pas Doué</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>E</b>	<b>E</b>
<b>Pas la Compétence requise mais un (seul) Domaine utile</b>	<b>Peu Doué</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>E</b>
<b>Une Compétence ou une Manoeuvre, mais pas de Domaine utile</b>	<b>Assez Doué</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>1</b>
<b>Une Compétence ou une Manoeuvre et un Domaine utile</b>	<b>Doué</b>	<b>R</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>3</b>
<b>Une Compétence ou une Manoeuvre et deux Domaines utiles</b>	<b>Très Doué</b>	<b>R</b>	<b>R</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>
<b>Une Compétence ou une Manoeuvre et trois Domaines utiles</b>						

### COMPETENCES

- o **Activer**
- o **Alerter**
- o **Amadouer**
- o **Analyser (\*)**
- o **Apprivoiser (\*)**
- o **Archiver/Fouiller dans des archives (\*)**
- o **Autopsier**
- o **Baratiner**
- o **Bricoler**
- o **Commander**
- o **Conduire**
- o **Corrompre**
- o **Créer (\*)**
- o **Critiquer**
- o **Crocheter**
- o **Crypter/Décrypter (\*)**
- o **Cultiver (\*)**
- o **Déceler**
- o **Désamorcer**
- o **Désarmer**
- o **Déetecter**
- o **Dissimuler**
- o **Distiller (\*)**
- o **Enseigner**
- o **Earpiller**
- o **Escamoter**
- o **Esquiver**
- o **Expérimenter (\*)**
- o **Faire cracher**
- o **Falsifier**
- o **Filer**
- o **Fouiller**
- o **Frapper**
- o **Frauder (\*)**
- o **Fuir**
- o **Imaginer (\*)**
- o **Impressionner**
- o **Interpréter**
- o **Interroger**
- o **Jouer**
- o **Lancer**
- o **Maîtriser**
- o **Mémoriser**
- o **Modulariser (\*)**
- o **Négocier**
- o **Piéger**
- o **Racketter**
- o **Ravaler**
- o **Réaliser (\*)**
- o **Receler**
- o **Réglementer (\*)**
- o **Réparer (\*)**
- o **Se Cacher**
- o **Se Déguiser**
- o **Se Dépasser**
- o **Se Faufler**
- o **Se Repérer**
- o **Séduire (\*)**
- o **Soigner (\*)**
- o **Sur veiller**
- o **Survivre (\*)**
- o **Tirer**
- o **Torturer**
- o **Viser**
- o **Voltiger**

### MANOEUVRES

- o **Arroser (\*)**
- o **Blanchir (\*)**
- o **Bidouiller**
- o **Camper**
- o **Censurer (\*)**
- o **Cogner**
- o **Commanditer(\*)**
- o **Dévooyer (\*)**
- o **Feinter**
- o **Imiter**
- o **Improviser**
- o **Maquiller (\*)**
- o **Miniaturiser**
- o **Naviguer**
- o **Opérer**
- o **Piloter un autogyre**
- o **Piloter un avion**
- o **Piloter un hélicoptère**
- o **Planifier**
- o **Plomber**
- o **Réactiver (\*)**
- o **Relever les compteurs (\*)**
- o **Ruiner**
- o **Se renseigner**
- o **Traquer (\*)**
- o **Ventiler**
- o **Voler**

### DOMAINES

Allure	Non classés
Animaux	Objets
Armes	Substances
Connaissances	Technologie
Factions	Véhicules
Lieux	Technologie russe

### AUTRES APTITUDES