

Équipement

Encombrement total:

Encombrement permis:

Malus éventuel:



Compagnon de voyage

Nom: _____ Description: _____

PHYSIQUES		MENTALES	
oooooo	AGILE	CHARMEUR	oooooo
oooooo	FORT	RUSÉ	oooooo
oooooo	RÉSISTANT	SAVANT	oooooo
oooooo	OBSERVATEUR	TALENTUEUX	oooooo

SANTÉ: Egr.(0) / Sup.(-1) / Leg.(-2) / Moy.(-3) / Grv.(-4) / Crit.(-5) / Fatale(-6)
oooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Compétences:

Tours

Nom: _____
Portée: _____ Cible: _____
Effet: _____

La Difficulté des tours est toujours de 3.
Ils agissent toujours au tir 1 et sont instantanés.



Sorts & sortilèges

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Nom: _____

Difficulté: _____ Type de sort: Rituel / Instantané

Portée: _____ Cible: _____

Effet: _____

Les sorts interviennent toujours en tir 2. Ils nécessitent un temps de lancement égal à Difficulté heures pour les rituels (les sorts instantanés sont instantanés). Un sort demande Difficulté divisée par 2 (arrondi au supérieur) point de Loom. Un sort instantané dure Difficulté PA, un sort rituel Difficulté jours.