

Équipement



Encombrement total : Encombrement permis : Malus éventuel :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Compagnon de voyage

Nom : Description :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Sorts & sortilèges

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Difficulté : Type de sort : Rituel / Instantané

Portée : Cible :

Effet :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Tours

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

.....

Nom :

Portée : Cible :

Effet :

La Difficulté des tours est toujours de 3.
Ils agissent toujours au tir 1 et sont instantanés.



Les sorts interviennent toujours en tir 2. Ils nécessitent un temps de lancement égal à Difficulté heures pour les rituels (les sorts instantanés sont instantanés). Un sort demande Difficulté divisée par 2 (arrondi au supérieur) point de Loom. Un sort instantané dure Difficulté PA, un sort rituel Difficulté jours.