



JOUEUR \_\_\_\_\_  
Nom \_\_\_\_\_  
Concept \_\_\_\_\_

NATURE \_\_\_\_\_  
CASTE \_\_\_\_\_  
ANIMA \_\_\_\_\_

## ATTRIBUTS

FORCE   
DEXTERITE   
VIGUEUR

●○○○○ CHARISME   
●○○○○ MANIPULATION   
●○○○○ APPARENCE

●○○○○ PERCEPTION   
●○○○○ INTELLIGENCE   
●○○○○ ASTUCE

●○○○○

## CAPACITES

AUBE  
□ ARCHERIE   
□ ARTS MARTIAUX   
□ BAGARRE   
□ MELEE   
□ LANCER/JET

ZENITH  
○○○○○ □ ENDURANCE   
○○○○○ □ PERFORMANCE   
○○○○○ □ PRESENCE   
○○○○○ □ RESISTANCE   
○○○○○ □ SURVIE

CREPUSCULE  
○○○○○ □ ARTISANATS   
○○○○○ □ INVESTIGATION   
○○○○○ □ MEDECINE   
○○○○○ □ OCCULTE   
○○○○○ □ SAVOIR/CONNAISSANCE

○○○○○

NUIT  
□ ATHLETISME   
□ CONSCIENCE/VIGILANCE   
□ ESQUIVE   
□ FURTIVITE   
□ LARCIN

ECLIPSE  
○○○○○ □ BUREAUCRATIE   
○○○○○ □ EQUITATION   
○○○○○ □ LINGUISTIQUE   
○○○○○ □ NAVIGATION   
○○○○○ □ SOCIAL

SPECIALITES  
○○○○○

## AVANTAGES

HISTORIQUES  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
IMPERFECTION

VOLONTE  
○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

ESSENCE  
●○○○○

ENGAGEE

PERSONNELLE



PERIPHERIQUE

## BANNIERE D'ANIMA

FAIBLE MARQUE DE CASTE (1-3 ATOMES)  
FORTE MARQUE DE CASTE (4-7 ATOMES)  
AURA LEGERE (8-10 ATOMES)   
AURA ETINCELANTE (11-15 ATOMES)   
AURA HEROIQUE (16+ ATOMES)

## ANIMA (POUVOIRS ET DESCRIPTION)

--

## ARMES & ARMURES

### ARMURE

TYPE D'ARMURE : \_\_\_\_\_

PROTECTION (C/L) : ( \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ ) FATIGUE : \_\_\_\_\_ MOBILITE : \_\_\_\_\_

ENGAGEMENT : \_\_\_\_\_ EMPLACEMENTS : \_\_\_\_\_

### ARMES

ARME	INIT	PREC	DEGATS	DEF	CdT	PORTEE

## SANTE

### ABSORPTION

C : \_\_\_\_\_ X : \_\_\_\_\_ \*  
L : \_\_\_\_\_ A : \_\_\_\_\_

-0 CONTUSION

□□□□□

-1 BLESSURE LEGERE

□□□□□

-2 BLESSURE GRAVE

□□□□□

-4 INFIRMITÉ

□

INCAPACITE

□



# — & CHARMES & —

## • ¸ COMBOS ¸ ————— ¸

## 6 SORTILEGES



## **ANTECEDENTS DETAILLÉS**

FAMILIER	SUIVANTS	INFLUENCE



## EXPERIENCE

TOTAL :

RESERVE :

DEPENSE POUR :

## POSSESSIONS

EQUIPEMENT ( PORTE )

PATRIMOINE

## DESCRIPTION

AGE :

SEXE :

CHEVEUX :

YEUX :

PEAU :

TAILLE :

POIDS :

VILLE NATALE : [ ]

## HISTOIRE

PRELUDE